

APK installatie via Android Bridge (Nederlands)

Stap 1

Download de ADB-platform tools via deze link: <https://developer.android.com/studio/releases/platform-tools> Unzip het bestand ergens waar je het gemakkelijk terug kan vinden.

Downloads

If you're an Android developer, you should get the latest SDK Platform-Tools from Android Studio's [SDK Manager](#) or from the [sdkmanager](#) command-line tool. This ensures the tools are saved to the right place with the rest of your Android SDK tools and easily updated.

But if you want just these command-line tools, use the following links:

- [Download SDK Platform-Tools for Windows](#) 

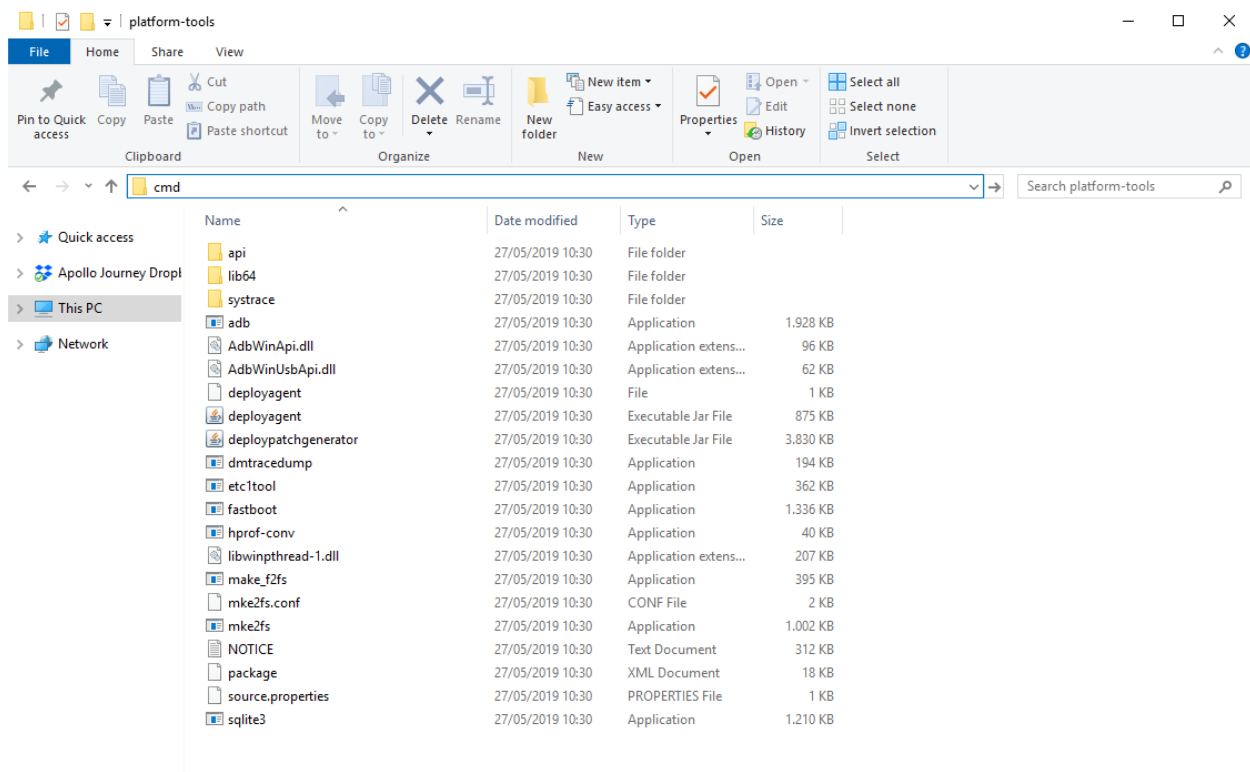
Selecteer de juiste versie voor je systeem.

Stap 2

Sluit de Oculus Quest aan je computer met de USB-kabel. Navigeer naar de ADB-platform tools folder waarin de adb.exe te vinden is.

Bijvoorbeeld: "C:\Users\Hendrik\Desktop\platform-tools_r20.0.2-windows\platform-tools"

Type dan 'cmd' in de navigatiebalk van het scherm waarin de ADB-platform tools folder in wordt weergegeven en druk op Enter.



Dit opent de Oprachtprompt met de folder als de huidige directory

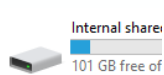
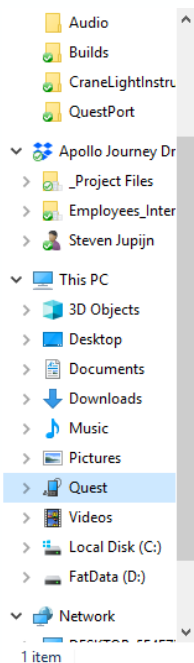
```
C:\Users\UltraTurboDeluxePC\Desktop\platform-tools_r29.0.2-windows\platform-tools>
```

Type daarna:

adb devices

om de adb service daemon te starten als deze nog niet draait. Je krijgt een lijst van alle aangesloten apparaten. Controleer of de Oculus Quest in deze lijst te vinden is.

```
C:\Users\steve\Desktop\platform-tools_r28.0.2-windows\platform-tools>adb devices
List of devices attached
FA8AFJJ00995    device
```



Indien de lijst helemaal leeg is, kan het zijn dat de computer de connectie met de Oculus Quest niet heeft gedetecteerd. Controleer in de 'Deze PC' lijst in de browser of the Quest word weergegeven.

In dit geval kan je proberen de kabel even los te maken, een seconde te wachten, en het dan weer opnieuw aan te sluiten.

Als het apparaat in de lijst 'Unauthorized' aangeeft, of als het woord 'device' niet wordt getoond, dan moet je de mobiele telefoon die gebruikt is bij het initieel instellen van de Oculus Quest gebruiken om 'Developer Mode' (ontwikkelaarsmodus) te activeren. Hiervoor moet je Oculus account wel in een Developer organisatie staan. Meer informatie daarover kan je hier vinden:

<https://developer.oculus.com/documentation/quest/latest/concepts/mobile-device-setup-quest/>

Het kan zijn dat je de computer op de Oculus Quest moet autoriseren. Zet de Oculus Quest op je hoofd zonder deze los te koppelen van de computer en controleer of er een prompt is verschenen die om autorisatie vraagt. Zo ja, gebruik dan één van de controllers om het vinkje aan te zetten bij 'Remember this device', en druk daarna op 'Confirm'.



Stap 3

Als je de naam van het applicatie pakket al weet, kan je deze stap overslaan. Let op, dit is niet altijd dezelfde naam als de naam van het .apk bestand. Type:

adb shell pm list packages -3

om een lijst te ontvangen van alle third-party pakketten die geïnstalleerd staan op het apparaat. Om een pakket te updaten met een nieuwere versie moet het eerst gedeïnstalleerd worden. Zoek de naam van het pakket in de lijst en gebruik deze in de volgende stap.

```
C:\Users\steve\Desktop\platform-tools_r28.0.2-windows\platform-tools>adb shell pm list packages -3
package:com.ApolloJourney.VRCafe
package:com.apollojourney.FireFight
package:com.htc.vr.samples.hellovr.unity
```

Stap 4

Type

adb uninstall com.CompanyName.PackageName

(b.v. com.apollojourney.VRCafe) en wacht totdat het de-installeren klaar is.

Stap 5

Vindt het APK bestand dat je wilt installeren op het apparaat en kopieer het volledige pad naar dit bestand (b.v. C:/Users/User/Desktop/Het Bestand.apk) Type:

adb install "C:/Users/User/Desktop/Het Bestand.apk"

and wacht totdat de installatie klaar is. Vergeet de "quotaties" niet.

Stap 6 (optioneel)

In het geval dat de applicatie ook een lokale server nodig heeft, kunt u nu de server applicatie die bij de VR applicatie hoort starten op uw computer. Zorg er wel voor dat uw firewalls uit staan, of voeg een uitzondering toe.

Stap 7

Disconnect het apparaat, plaats deze op uw gezicht. In de main menu van de Oculus Quest, zoek naar de 'Library' of 'Bibliotheek' knop. Ga vanaf daar naar 'Unknown Sources' of 'Onbekende Bronnen'. Hier vindt u de com.apollojourney.VRCafe applicatie. Start deze op.

APK installation via Android Bridge (English)

Step 1

Download the ADB platform tools via this link: <https://developer.android.com/studio/releases/platform-tools>

Unzip the file somewhere where you can locate it easily.

Downloads

If you're an Android developer, you should get the latest SDK Platform-Tools from Android Studio's [SDK Manager](#) or from the [sdkmanager](#) command-line tool. This ensures the tools are saved to the right place with the rest of your Android SDK tools and easily updated.

But if you want just these command-line tools, use the following links:

- [Download SDK Platform-Tools for Windows](#) 

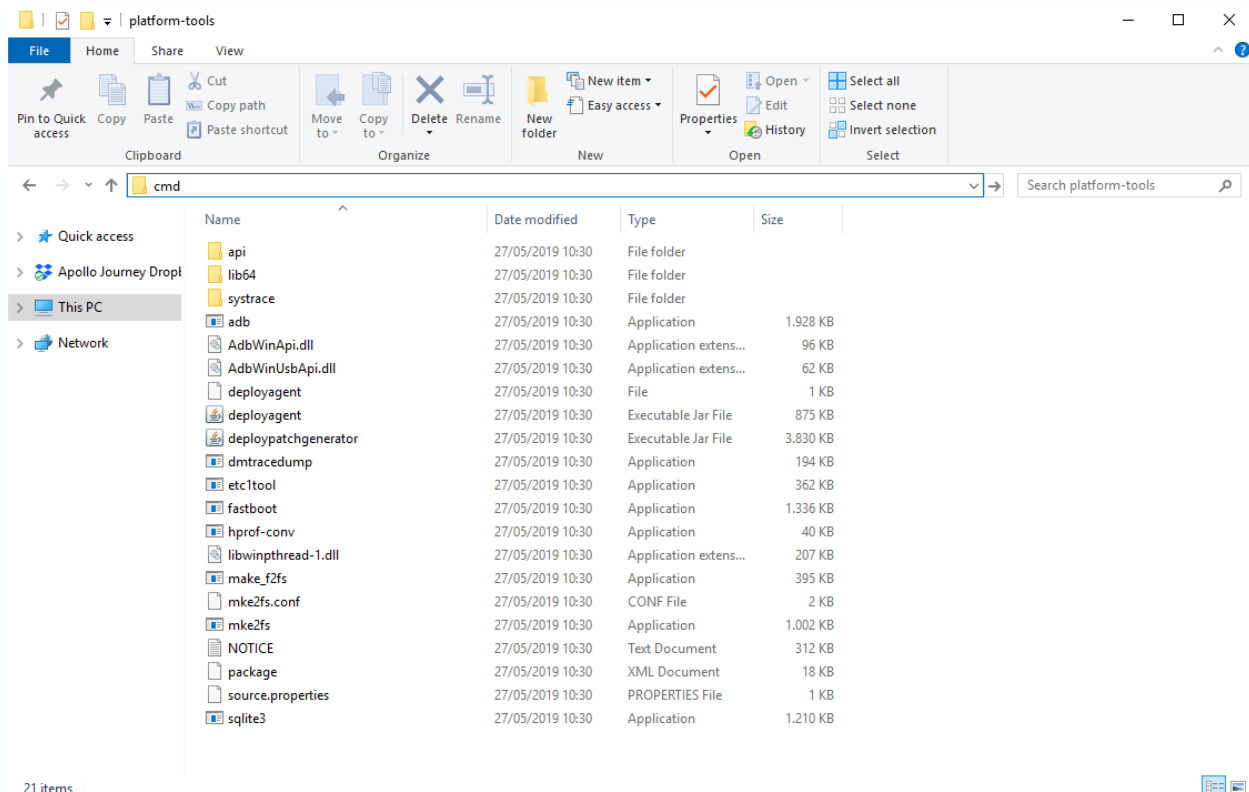
Select the correct version for your system.

Step 2

Connect the Oculus Quest to your computer with the USB cable. Navigate to the ADB platform tools folder wherein the adb.exe file is stored.

Example: "C:\Users\Hendrik\Desktop\platform-tools_r20.0.2-windows\platform-tools"

Type 'cmd' in the navigation bar of the screen showing the ADB platform tools folder and hit enter.



platform-tools

File Home Share View

Clipboard: Pin to Quick access, Copy, Paste, Paste shortcut

Organize: Move to, Copy to, Delete, Rename

New: New item, Easy access, New folder

Open: Properties, Edit, History

Select: Select all, Select none, Invert selection

Address bar: cmd

Name	Date modified	Type	Size
api	27/05/2019 10:30	File folder	
lib64	27/05/2019 10:30	File folder	
systrace	27/05/2019 10:30	File folder	
adb	27/05/2019 10:30	Application	1.928 KB
AdbWinApi.dll	27/05/2019 10:30	Application extens...	96 KB
AdbWinUsbApi.dll	27/05/2019 10:30	Application extens...	62 KB
deployagent	27/05/2019 10:30	File	1 KB
deployagent	27/05/2019 10:30	Executable Jar File	875 KB
deploypatchgenerator	27/05/2019 10:30	Executable Jar File	3.830 KB
dmtracedump	27/05/2019 10:30	Application	194 KB
etc1tool	27/05/2019 10:30	Application	362 KB
fastboot	27/05/2019 10:30	Application	1.336 KB
hprof-conv	27/05/2019 10:30	Application	40 KB
libwinpthread-1.dll	27/05/2019 10:30	Application extens...	207 KB
make_f2fs	27/05/2019 10:30	Application	395 KB
mke2fs.conf	27/05/2019 10:30	CONF File	2 KB
mke2fs	27/05/2019 10:30	Application	1.002 KB
NOTICE	27/05/2019 10:30	Text Document	312 KB
package	27/05/2019 10:30	XML Document	18 KB
source.properties	27/05/2019 10:30	PROPERTIES File	1 KB
sqlite3	27/05/2019 10:30	Application	1.210 KB

21 items



This opens the Command Prompt with the ADB platform tools folder as the current directory.

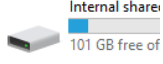
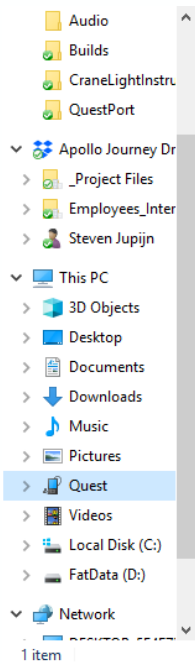
```
C:\Users\UltraTurboDeluxePC\Desktop\platform-tools_r29.0.2-windows\platform-tools>_
```

Afterwards, type:

adb devices

to start the ADB service daemon if it isn't running already. You will receive a list of all connected Android devices. Check if the Oculus Quest is listed.

```
C:\Users\steve\Desktop\platform-tools_r28.0.2-windows\platform-tools>adb devices
List of devices attached
FA8AFJJ00995    device
```



If the list is empty, then it's possible the computer hasn't detected the connection to the Oculus Quest. Check in the 'This PC' list if the Quest is showing like the image on the left.

If the Quest doesn't show here either, you can try to disconnect the cable, waiting a second or two and then reconnecting to see if that solves the issue. Look for any popup that may confirm a new device has been detected.

If the list shows the device but states 'Unauthorized', or the word 'device' is missing, then you must use the mobile phone used to initially setup the Oculus Quest to switch on 'Developer Mode'. In order to do this, your Oculus account must be part of a Developer organization. You can find more information on this here:

It's also possible you haven't yet authorized the connection between your computer and the Oculus Quest. Without disconnecting the cable, put the Oculus Quest on your head and check if a prompt has appeared which is requesting confirmation of authorization. If this prompt is present, check the 'Remember this device' checkmark before hitting 'Confirm' using one of your controllers.



Step 3

If you already know the name of the package you wish to update, you can skip this step. NOTE: It is not necessarily the same as the name of the .apk file.

Type

adb shell pm list packages -3

to receive a list of all third-party packages installed on the device. In order to update a package, it must first be uninstalled. Find in this list the name of the package and use it in the next step.

```
C:\Users\steve\Desktop\platform-tools_r28.0.2-windows\platform-tools>adb shell pm list packages -3
package:com.ApolloJourney.VRCafe
package:com.apollojourney.FireFight
package:com.htc.vr.samples.hellovr.unity
```

Step 4

Type

adb uninstall com.CompanyName.PackageName

(e.g. com.apollojourney.fireroom) and wait for the uninstall to finish.

Step 5

Locate the APK file you wish to install to the device and note the full path to this file (e.g.

C:/Users/User/Desktop/Some File.apk). In the Command Prompt, type:

adb install "C:/Users/User/Desktop/Some File.apk"

and wait for installation to finish. Be sure to include the quotation marks.

Step 6 (optional)

In case that the application requires a local server, you can now start the server application on your computer that came with the apk file. Make sure your firewalls are off, or add an exception.

Step 7

Disconnect the headset from the computer and apply it to your face. In the main menu of the Oculus Quest, locate the 'Library' button, and from there navigate to 'Unknown Sources'. You will find an application called 'com.apollojourney.VRCafe'. Launch it.

APK-Installation mit Android Bridge (Deutsch)

Schritt 1

Laden Sie die ADB-Plattformtools über diesen Link herunter:

<https://developer.android.com/studio/releases/platform-tools>

Entpacken Sie die Datei an einem Ort, an dem Sie sie leicht finden können.

Downloads

If you're an Android developer, you should get the latest SDK Platform-Tools from Android Studio's [SDK Manager](#) or from the [sdkmanager](#) command-line tool. This ensures the tools are saved to the right place with the rest of your Android SDK tools and easily updated.

But if you want just these command-line tools, use the following links:

- [Download SDK Platform-Tools for Windows](#) 

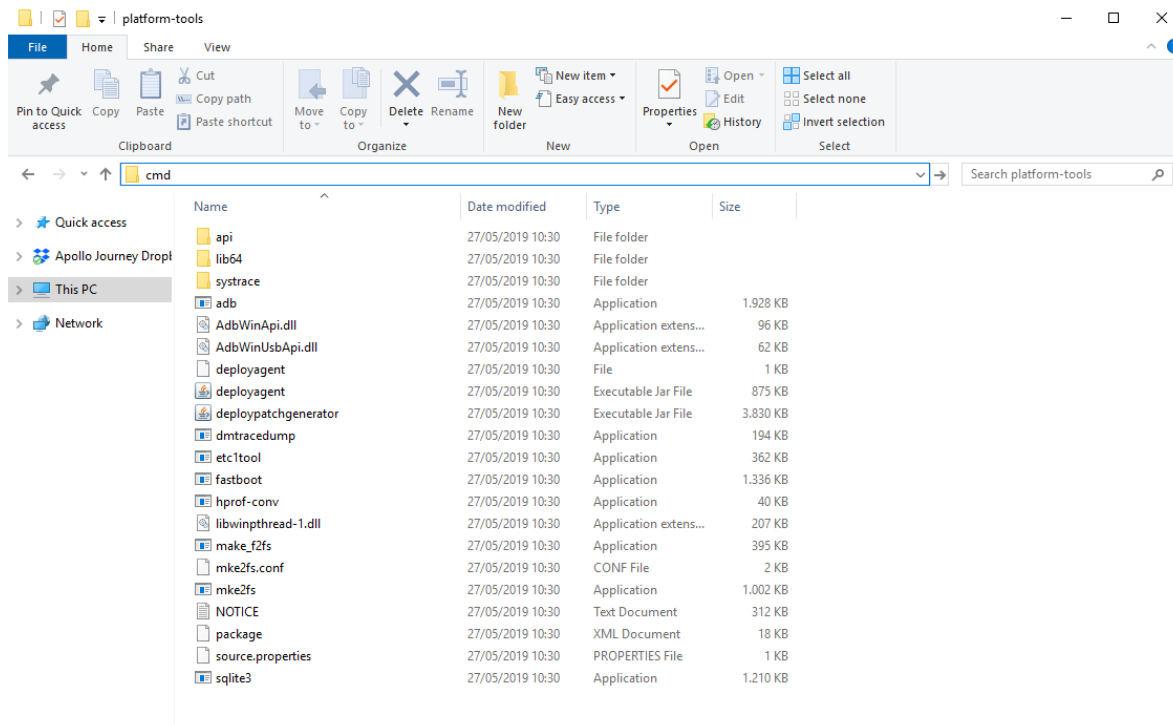
Wählen Sie die richtige Version für Ihr System aus.

Schritt 2

Schließen Sie die Oculus Quest mit dem USB-Kabel an Ihrem Computer an. Navigieren Sie zum Ordner der ADB-Plattformtools, in dem die adb.exe-Datei gespeichert ist.

Beispiel: „C:\Users\Hendrik\Desktop\platform-tools_r20.0.2-windows\platform-tools“

Geben Sie „cmd“ in die Navigationsleiste des Bildschirmes ein, der den Ordner der ADB-Plattformtools anzeigt und drücken Sie die Eingabetaste.



Hierdurch wird die Eingabeaufforderung mit dem Ordner der ADB-Plattformtools als das aktuelle Verzeichnis geöffnet.

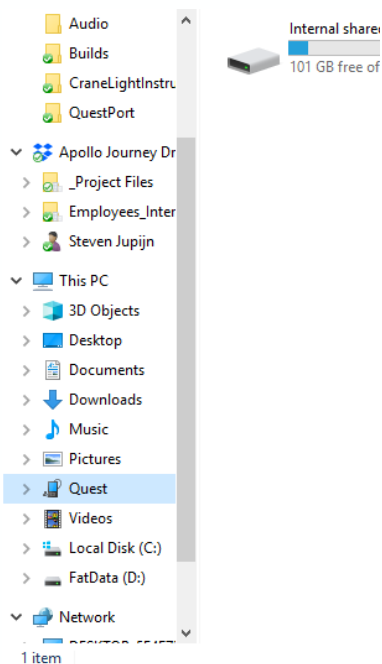
```
C:\Users\UltraTurboDeluxePC\Desktop\platform-tools_r29.0.2-windows\platform-tools>_
```

Geben Sie danach Folgendes ein:

adb devices

. Hiermit starten Sie den ADB-Service-Daemon, falls er nicht bereits ausgeführt wird. Sie erhalten eine Liste mit allen verbundenen Android-Geräten. Prüfen Sie, ob die Oculus Quest aufgeführt ist.

```
C:\Users\steve\Desktop\platform-tools_r28.0.2-windows\platform-tools>adb devices
List of devices attached
FA8AFJJ00995    device
```



Wenn die Liste leer ist, kann es daran liegen, dass der Computer die Verbindung zur Oculus Quest nicht erkannt hat. Prüfen Sie in der Liste „Dieser PC“, ob die Quest wie im Bild links angezeigt wird.

Wenn die Quest auch hier nicht angezeigt wird, können Sie versuchen, das Kabel zu trennen, ein oder zwei Sekunden zu warten und sich dann wieder zu verbinden, um zu sehen, ob das Problem damit gelöst ist. Suchen Sie nach einem Popup-Fenster, durch das bestätigt wird, dass ein neues Gerät erkannt wurde.

Wenn die Liste das Gerät anzeigt, aber „Nicht autorisiert“ ausgibt oder das Wort „Gerät“ fehlt, dann müssen Sie das Mobiltelefon verwenden, mit dem die Oculus Quest zu Beginn eingerichtet wurde, um in den „Entwicklermodus“ zu wechseln. Damit Sie dies erreichen, muss Ihr Oculus-Konto zu einer Entwicklerorganisation gehören. Weitere Informationen hierzu finden Sie hier:

Es kann aber auch sein, dass Sie die Verbindung zwischen Ihrem Computer und der Oculus Quest noch nicht autorisiert haben. Legen Sie die Oculus Quest auf den Kopf, ohne das Kabel zu trennen und prüfen Sie, ob eine Eingabeaufforderung angezeigt wurde, die eine Bestätigung der Autorisierung anfordert. Ist die Eingabeaufforderung vorhanden, setzen Sie einen Haken bei „Dieses Gerät merken“, bevor Sie mit einem der Controller „Bestätigen“ wählen.

Schritt 3

Wenn Sie den Namen des Pakets, das Sie aktualisieren möchten, bereits kennen, können Sie diesen Schritt überspringen. HINWEIS: Es ist nicht unbedingt der gleiche wie der Name der .apk-Datei.

Geben Sie

adb shell pm list packages -3

ein, um eine Liste aller auf dem Gerät installierten Pakete von Drittparteien zu erhalten. Um ein Paket zu aktualisieren, muss es zunächst deinstalliert werden. Suchen Sie den Namen des Pakets in dieser Liste und verwenden Sie ihn im nächsten Schritt.

```
C:\Users\steve\Desktop\platform-tools_r28.0.2-windows\platform-tools>adb shell pm list packages -3
package:com.ApolloJourney.VRCafe
package:com.apollojourney.FireFight
package:com.htc.vr.samples.hellovr.unity
```

Schritt 4

Geben Sie

adb uninstall com.CompanyName.PackageName

(z. B. com.apollojourney.fireroom) ein und warten Sie, bis die Deinstallation beendet ist.

Schritt 5

Suchen Sie die APK-Datei, die Sie auf dem Gerät installieren möchten und notieren Sie sich den vollständigen Pfad zu dieser Datei (z. B. C:/Users/User/Desktop/Some File.apk). Geben Sie in die Eingabeaufforderung Folgendes ein:

adb install "C:/Users/User/Desktop/Some File.apk"

und warten Sie, bis die Installation abgeschlossen ist. Achten Sie darauf, die Anführungszeichen einzufügen.

Schritt 6 (optional)

Falls die Anwendung einen lokalen Server erfordert, können Sie nun die Serveranwendung auf Ihrem Computer starten, die mit der apk-Datei geliefert wurde. Vergewissern Sie sich, dass Ihre Firewalls ausgeschaltet sind, oder fügen Sie eine Ausnahme hinzu.

Schritt 7

Trennen Sie das Headset vom Computer und setzen Sie es auf. Suchen Sie im Hauptmenü von Oculus Quest die Schaltfläche „Verzeichnis“ und navigieren Sie von dort aus zu „Unbekannte Quellen“. Sie werden eine Anwendung mit der Bezeichnung „com.apollojourney.VRCafe“ finden. Starten Sie diese.